

## B11. Numération binaire et hexadécimale

### Systèmes de numération

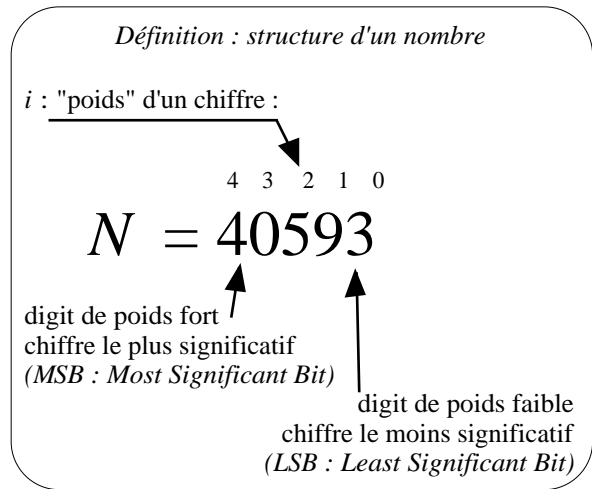
- base 10**  
 $d_i \in \{0,1,\dots,9\}$   

$$N = \sum_{i=0}^k d_i \cdot 10^i$$
- base 2**  
 $b_i \in \{0,1\}$   

$$N = \sum_{i=0}^k b_i \cdot 2^i$$
- base 16**  
 $h_i \in \{0,\dots,9,A,B,C,D,E,F\}$   

$$N = \sum_{i=0}^k h_i \cdot 16^i$$

Décimal	Hexadécimal	Binaire
0	0	0000
1	1	0001
2	2	0010
3	3	0011
4	4	0100
5	5	0101
6	6	0110
7	7	0111
8	8	1000
9	9	1001
10	A	1010
11	B	1011
12	C	1100
13	D	1101
14	E	1110
15	F	1111

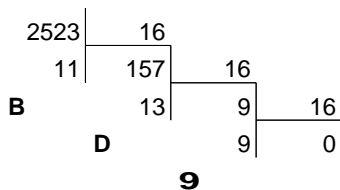


• **Conversions de code**

**Décimal → Hexadécimal**

$N \setminus 16 = N_1$  reste  $h_0 \Leftrightarrow h_0 = N \bmod 16$   
 $N_1 \setminus 16 = N_2$  reste  $h_1 \Leftrightarrow h_1 = N_1 \bmod 16$  etc...

*Exemple :*



**Hexadécimal ↔ Binaire**

$16 = 2^4 \Rightarrow$  à chaque digit hexadécimal correspond un quartet binaire (4 bits)

$(2523)_{10} = (9DB)_{16} = (1001.1101.1011)_2$

• **Résolution numérique**

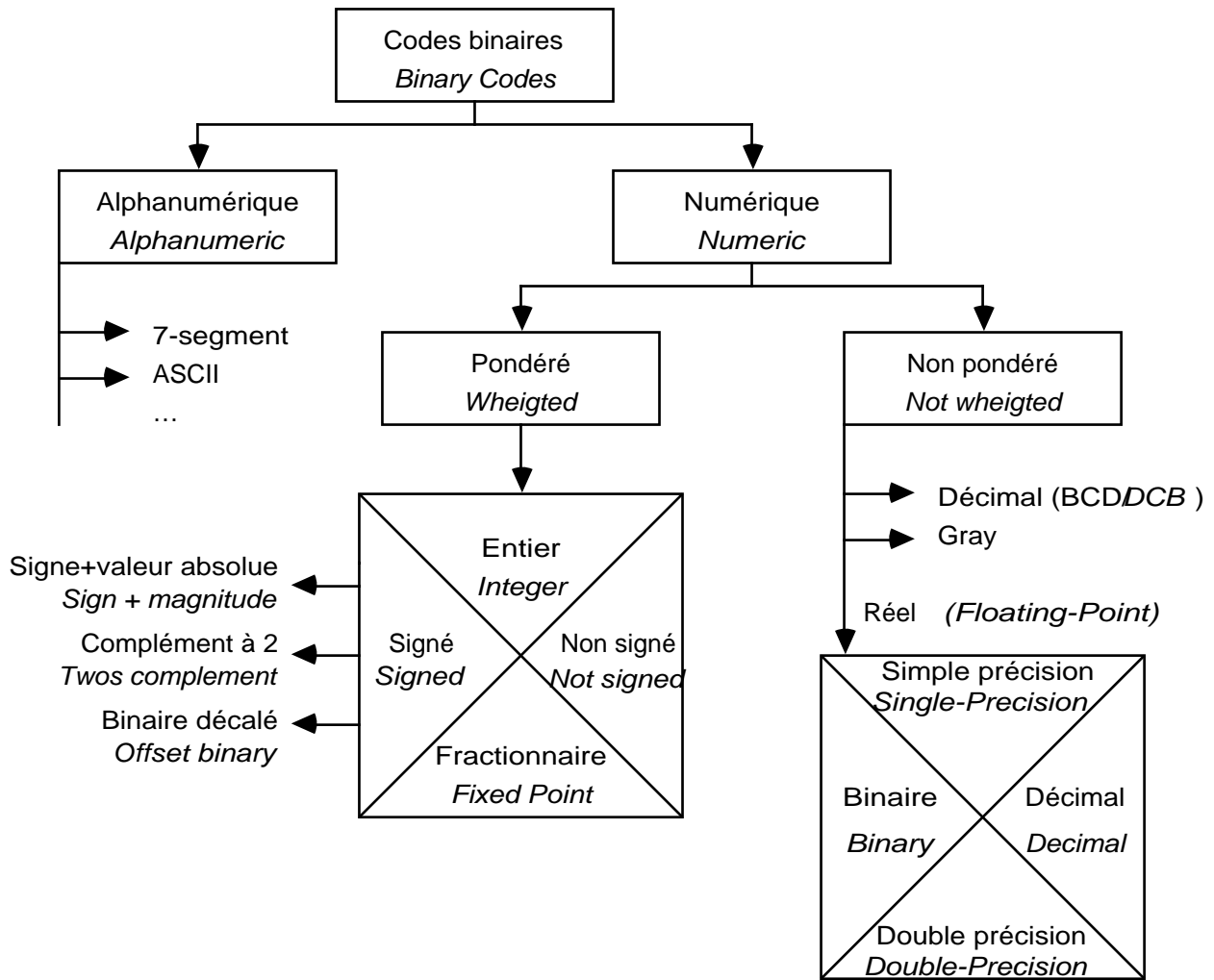
La précision des calculs et la résolution des mesures dépendent du nombre de bits  $n$  :

- échelle :  $2^n$       nombre de valeurs distinctes (niveaux de quantification)
- précision :  $p = \frac{1}{2^n}$       inverse de l'échelle, en valeur fractionnaire ou décimale.
- dB :  $20 \log p$       Rapport signal / bruit. Augmente de 6 dB par bit supplémentaire.
- % :  $100 \cdot p$       précision exprimée en %
- ppm :  $10^6 \cdot p$       précision exprimée en parties par millions
- $\Delta v$  :  $10 \cdot p$       résolution sur une échelle 0-10 volts

n	échelle	fraction	précision	dB	%	ppm	$\Delta v$ (0-10V)
<b>1</b>	2	1/2	5,00e-1	-6	50	500 000	5 V
<b>2</b>	4	1/4	2,50e-1	-12	25,0	250 000	2,5 V
<b>3</b>	8	1/8	1,25e-1	-18	12,5	125 000	1,25 V
<b>4</b>	16	1/16	6,25e-2	-24	6,2	62 500	625 mV
<b>8</b>	256	1/256	3,91e-3	-48	0,4	3 906	39,1 mV
<b>12</b>	4 096	1/4096	2,44e-4	-72	0,024	244	2,44 mV
<b>16</b>	65 536	1/65536	1,53e-5	-96	0,0015	15	153 $\mu$ V
<b>20</b>	1 048 576	1/1048576	9,54e-7	-120	0,0001	1	9,5 $\mu$ V

\*\*\*\*\* COMPLEMENTS : Codage des nombres réels \*\*\*\*\*

• Classification



• **Code binaire fractionnaire** : pour calculs numériques en "virgule fixe". Pour 8 bits :

$$B(f) \equiv B(N) \text{ avec } N = 2^7 \cdot f \qquad f = \sum_{i=0}^7 b_i \cdot 2^{-i} = \frac{N}{2^7}$$

\$00 = 0.0000000 = 0 \leq f \leq \\$FF = 1.1111111 = 2 - 2^{-7} = 1,9921875\$ avec un incrément de  $0.0000001 = 2^{-7} = 0,0078125$

• **Codes binaires signés** :

- **Binaire décalé** ( $d = \text{décalage}$ ) : pour convertisseurs A/N et N/A. Pour 8 bits :

$$b_7 = 1 \Leftrightarrow n \geq 0 \qquad B(n) = B(N) \text{ avec } N = n + d \qquad n = N - d = \sum_{i=0}^7 b_i \cdot 2^i - d$$

- **Signe + valeur absolue** : pour convertisseurs A/N et N/A. Pour 8 bits :

$$b_7 = 0 \Rightarrow n \geq 0 \qquad B(n) = (b_7 000\ 0000) \text{ OU } B(|n|) \qquad n = (-1)^{b_7} \sum_{i=0}^6 b_i \cdot 2^i$$

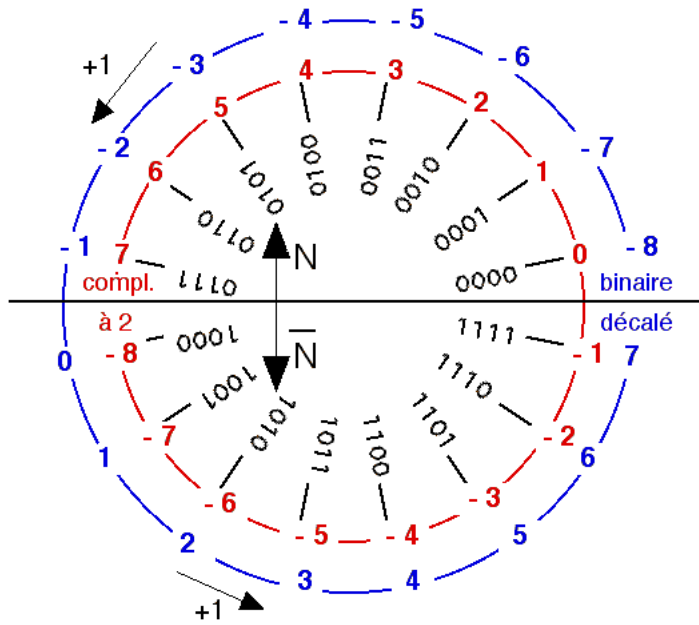
- **Complément à 2** : pour calculs arithmétiques signés. Pour 8 bits :

$$b_7 = 0 \Leftrightarrow n \geq 0 \qquad \text{si } n \geq 0 : B(n) \equiv B(N) \qquad n = -2^7 \cdot b_7 + \sum_{i=0}^6 b_i \cdot 2^i$$

$$\text{si } n < 0 : B(n) = \overline{B(|n|)} + 1$$

Représentation circulaire :

entier	binaire décalé	signe + valeur absolue	complément à 2
7	1111	0111	0111
6	1110	0110	0110
5	1101	0101	0101
4	1100	0100	0100
3	1011	0011	0011
2	1010	0010	0010
1	1001	0001	0001
0	1000	0000	0000
0		1000	
-1	0111	1001	1111
-2	0110	1010	1110
-3	0101	1011	1101
-4	0100	1100	1100
-5	0011	1101	1011
-6	0010	1110	1010
-7	0001	1111	1001
-8	0000		1000



• Codes non pondérés : DCB et Gray :

	H	DCB	L	Affichage
15	0001	0101		15
14	0001	0100		14
13	0001	0011		13
12	0001	0010		12
11	0001	0001		11
10	0001	0000		10
9	0000	1001		09
8	0000	1000		08
7	0000	0111		07
6	0000	0110		06
5	0000	0101		05
4	0000	0100		04
3	0000	0011		03
2	0000	0010		02
1	0000	0001		01
0	0000	0000		00

	Binaire naturel				ANGLE	Code Gray			
	b3	b2	b1	b0		g3	g2	g1	g0
15	1	1	1	1	337,5	1	0	0	0
14	1	1	1	0	315,0	1	0	0	1
13	1	1	0	1	292,5	1	0	1	1
12	1	1	0	0	270,0	1	0	1	0
11	1	0	1	1	247,5	1	1	1	0
10	1	0	1	0	225,0	1	1	1	1
9	1	0	0	1	202,5	1	1	0	1
8	1	0	0	0	180,0	1	1	0	0
7	0	1	1	1	157,5	0	1	0	0
6	0	1	1	0	135,0	0	1	0	1
5	0	1	0	1	112,5	0	1	1	1
4	0	1	0	0	90,0	0	1	1	0
3	0	0	1	1	67,5	0	0	1	0
2	0	0	1	0	45,0	0	0	1	1
1	0	0	0	1	22,5	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0,0	0	0	0	0

↑  
 curseur  
(barette de  
photo-  
diodes)  
↓

- Code DCB (décimal codé binaire) (ou "BCD") : pour affichage des nombres décimaux. Pour 8 bits :  
 $B(D) = B_H(d_H) : B_L(d_L)$        $D = 10.d_H + d_L = 10.N (B_H) + N (B_L)$

- Code Gray (ou "réfléchi") : pour codeurs de position angulaire (pas d'aléas de position). Pour 8 bits :  
 $B(G) : b_7 = g_7$        $G(B) : g_7 = b_7$   
 $b_i = g_7 \oplus g_6 \oplus \dots \oplus g_i$        $g_i = b_{i+1} \oplus b_i$

• **Code en virgule flottante** : pour calculs numériques sur des nombres réels. Soit :

$$R = \pm m.b^e \rightarrow B(R) = s : e : [1] : f$$

	base $b = 2$	base $b = 10$
$s = \text{signe}$	$s = 0$ si $R \geq 0$ $s = 1$ si $R < 0$	
$e = \lfloor \log_b  R  \rfloor$ : exposant	$e$ en code binaire décalé	
$m = \frac{ R }{b^e}$ : mantisse	$1 \leq m < 2 \Rightarrow m = 1, f$ avec : 1 : bit implicite et : 0, f en code fractionnaire	$1 \leq m < 10 \Rightarrow m = d, \dots$ avec $d = 1, 2, \dots$ ou 9

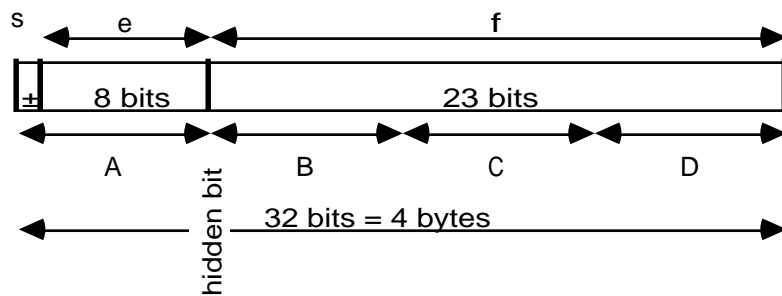
Exemple : un nombre  $R$  au standard IEEE-754 simple précision est écrit sur 4 octets (A:B:C:D) qui comprennent :

- 1 bit de signe
- 8 bits d'exposant en binaire décalé de 127  $\Rightarrow -127 \leq e \leq +128$
- 1 bit implicite "caché" (*hidden bit*)
- 23 bits pour la mantisse en code fractionnaire  $\Rightarrow 0 \leq f \leq 1 - 2^{-23}$

Donc :  $R_{(\text{base } 2)} = (-1)^s \times 1, f_{22} \dots f_0 \times 2^{e-127}$

Limites:

$\$FFFFFFF = -2^{129} = -6,8 \cdot 10^{38} < R < \$7FFFFFFF = 2^{129} = 6,8 \cdot 10^{38}$ , avec un incrément égal à  $\$00000000 = 2^{-127} = 5,8 \cdot 10^{-39}$ .



NB : dans ce code, le zéro n'existe pas (à cause de la présence de l'exposant). Un code spécial lui est réservé : pour cela on limite volontairement l'exposant aux valeurs  $e \geq -126$  au lieu de  $-127$ . On réserve le code particulier  $\$00XXXXXX$  au zéro.